

NoSQL

NOSQL

Pourquoi ?

- **NoSQL** signifie "Not Only SQL", "pas seulement SQL"
- ce terme désigne l'ensemble des bases de données qui s'opposent à la notion relationnelle des SGBDR
- NoSQL ne vient pas remplacer les BD relationnelles mais proposer une **alternative** ou **compléter** les fonctionnalités des SGBDR pour donner des solutions plus intéressantes **dans certains contextes**
- NoSQL répond à une **nécessité de performance** de traitement de données en très gros volumes
- avec NoSQL, on parlera souvent de **scalabilité**

NoSQL

- NoSQL ne se substitue pas aux bases de données traditionnelles
- il est un **complément** et un **palliatif** à leurs lacunes, et repose sur des **systèmes distribués**, permettant de gérer et coordonner plusieurs ordinateurs reliés en un réseau et communiquant par envoi de messages
- le matériel n'est pas spécialisé, il est même considéré comme **standard** et peut ainsi être **remplacé facilement**
- dans ce type d'architecture, **le nombre fait la force**

Les contraintes ACID

- les SGBD relationnels sont généralement transactionnels, les transactions respectent les **contraintes ACID** (en anglais : Atomicity, Consistency, Isolation, Durability, en français : Atomicité, Cohérence, Isolation, Durabilité) qui garantissent qu'une transaction est **fiable**
- **Atomicité**
 - une transaction se fait **complètement ... ou pas du tout**
 - si une partie de la transaction ne peut pas être réalisée, on annule la transaction et on **restaure** les données **à leur état initial**
- **Cohérence**
 - chaque transaction respecte les **contraintes d'intégrités** définies dans la base de données par le concepteur de la base de données
 - après chaque transaction complétée, le système est laissé dans un **état valide**
 - la cohérence s'appuie sur le respect des **contraintes d'intégrité**

Les contraintes ACID

- **Isolation**
 - l'isolation assure qu'une transaction doit s'exécuter comme si elle était seule sur le système
 - cela implique que les transactions soient **indépendantes**
 - c'est une contrainte difficile à respecter, notamment lors de **mises à jour** concurrentielles
- on parle de transactions **optimistes** ou **pessimistes**
 - **optimistes** : le moteur de base de données considère que les autres transactions sont systématiquement réussies (pas de lock d'enregistrement ou de lock de table / fichier)
 - **pessimistes** : les ressources (enregistrement ou table) sont verrouillées jusqu'à la fin d'une transaction pour empêcher toute interférence entre deux transactions sur la même donnée ou sur la même table
 - exemple : modification d'une fiche client impossible si un autre utilisateur est en cours de modification soit sur la même fiche, soit sur une autre fiche client
 - c'est ce que fait le moteur ISAM en relationnel qui verrouille une table complète à chaque modification d'un enregistrement

Tableau comparatif de deux moteurs relationnels

| Critères | InnoDB | MyISAM |
|----------------------------|----------------|--------------|
| Transactions | Oui | Non |
| Relations | Oui | Non |
| Cascade | Oui | Non |
| Intégrité référentielle | Oui | Non |
| Verrouillage | Enregistrement | Table |
| Utilisation des ressources | Correcte | Peu gourmand |
| Vitesse | Correcte | Maximale |
| Gestion des textes | Correcte | Optimisée |

Les contraintes ACID

- **Durabilité**

- la durabilité assure que lorsqu'une transaction a été confirmée, elle demeure enregistrée même à la suite d'un problème (coupure, panne ...)
- on parle de persistance des données : toute donnée enregistrée doit l'être de façon **durable**
- l'écriture des données sur le disque ne suffit pas si par exemple le support est endommagé
- le système de base de données peut palier à cela grâce à des **logs** qui enregistrent toute l'activité de la base
- en cas de problème sur la base, on va **relire les logs** pour **reconstituer** la base de données

NOSQL

Les 4 modèles

Clé-Valeur (key value)

- collection de couples constitués d'une clé et d'une valeur
- produits : Redis, AmazonDB, Microsoft Azure Cosmos DB, Memcached

Colonne (wide column)

- modèle clé-valeur enrichi permettant de stocker plusieurs valeurs et associations one-to-many
- produits : Cassandra, Hbase, Microsoft Azure Cosmos DB

NOSQL

Les 4 modèles

Document (document)

- modèle clé-valeur enrichi permettant de stocker une valeur complexe, un document
- chaque document est composé de champs et de valeurs associées
- produits : MongoDB, AmazonDB, Microsoft Azure Cosmos DB, Couchbase, Firebase, RavenDB

Graphe (graph)

- gestion de relations multiples entre les objets
- basé sur la théorie des graphes
- produits : Neo4J, Microsoft Azure Cosmos DB, Arango DB, OrientDB

NOSQL

1 le modèle clé - valeur

Caractéristiques

- la base de données se présente comme un **tableau associatif** unidimensionnel
- chaque objet de la base est un **couple clé - valeur**
- il est identifié par une **clé unique** qui est le seul moyen d'accès à l'objet
- la clé est le **seul moyen de requêtage**
- la **valeur** peut être une simple chaîne de caractères, ou un **objet sérialisé**
- la structure de l'objet est libre (XML, JSON, ...)

NOSQL

1 le modèle clé - valeur

- absence de structure ou de typage
- impact important sur le requêtage : toute l'intelligence portée auparavant par les requêtes SQL devra être portée par l'applicatif qui interroge la base
- il faut donc de meilleurs développeurs

Format

- enregistrement 1 : clé 1 – valeur 1
- enregistrement 2 : clé 2 – valeur 2
- ...
- enregistrement n : clé n – valeur n

NOSQL

1

le modèle clé - valeur

Opérations : les 4 opérations du CRUD

- **Create** (clé,valeur) : crée un couple (clé,valeur)
- **Read** (clé) : lit une valeur à partir de sa clé
- **Update** (clé,valeur) : modifie une valeur à partir de sa clé
- **Delete** (clé) : supprime un couple (clé,valeur) à partir de sa clé

Cas d'utilisation

- requêtage simple pour des **résultats rapides** et en temps réel
- sessions web
- fichiers de log
- gestion de profils utilisateurs
- données de panier d'achat ...

NOSQL

1

le modèle clé - valeur

Les plus

- **simple**, très **performant** en lecture et écriture
- bonne **mise à l'échelle horizontale** pour les lectures et écritures
- pas ou **peu de maintenance** du fait de la simplicité

Les moins

- interrogation **seulement sur la clé**
- **modèle de données trop simple** donc pauvre pour les données complexes

NOSQL

2

le modèle colonne

Caractéristiques

- les données sont stockées en **colonnes**, et pas en lignes
- la colonne est l'entité de base représentant un champ de données
- chaque colonne est identifiée par un **identifiant unique**
- une colonne peut **contenir d'autres colonnes**
- une colonne contenant d'autres colonnes est nommée super-colonne
- les super-colonnes correspondent à une table de jointure dans le modèle relationnel

NOSQL

2

le modèle colonne

- ce modèle ressemble à une table dans un SGBD relationnel
- mais ici **le nombre de colonnes est dynamique**
- le nombre de colonnes peut varier d'un enregistrement à un autre ce qui évite de retrouver des colonnes avec des valeurs à NULL

Format (exemple)

- enregistrement 1 : clé 1 – nom – prénom – code postal – ville
- enregistrement 2 : clé 2 – nom – email
- enregistrement 3 : clé 3 – nom – prénom – email

NOSQL

2 le modèle colonne

Opérations : les 4 opérations du CRUD

- **Create** : crée un enregistrement (la clé et les valeurs de la colonne)
- **Read** : lit une ou plusieurs valeurs à partir de la clé
- **Update** : modifie une ou plusieurs valeurs à partir de la clé
- **Delete** : supprime un enregistrement
- on peut exécuter des requêtes utilisant colonnes et super-colonnes

NOSQL

2

le modèle colonne

Cas d'utilisation

- **traitements analytiques** en ligne (OnLine Analytical Processing- OLAP)
- **exploration** de données (data mining)
- **entrepôt** de données (Data Warehouse)
- **journalisation** d'événements
- **stockage** de listes (messages, posts, commentaires, ...)

NOSQL

2 le modèle colonne

Les plus

- bonne mise à l'échelle horizontale
- un **nombre** de colonnes **dynamique** : **variable** d'un enregistrement à un autre

Les moins

- ne supporte pas les données structurées complexes
- **maintenance** nécessaire pour la modification de la structure en colonne
- ajout de ligne coûteux en temps de réponse

NOSQL

3 le modèle document

Caractéristiques

- la base de données stocke une **collection de documents** sur le modèle clé-valeur
- la valeur est un document **lisible par un humain** dans un format semi-structuré hiérarchique (JSON, XML ...)
- l'avantage est de pouvoir récupérer **via une seule clé un ensemble d'informations structurées de manière hiérarchique**

NOSQL

3 le modèle document

- la même opération dans un contexte relationnel **impliquerait plusieurs jointures**
- un document n'a pas de schéma (**schemaless**)
- c'est une **structure arborescente** qui contient une liste de champs
- un champ possède une valeur qui est soit de **type simple** (entier, caractère, date ...) ou peut être **composé** de plusieurs couples clés / valeurs

NOSQL

3 le modèle document

Format

Clé 1 → document avec 3 valeurs

Champ 1 → Valeur 1

Champ 2 → Valeur 2

Champ 3 → Valeur 3

Champ 4 → Valeur 4

Clé 2 → document avec seulement 2 valeurs

Champ 1 → Valeur 1

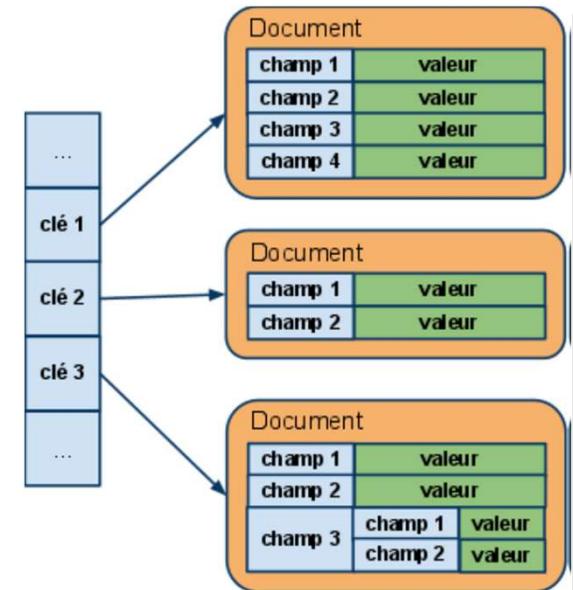
Champ 2 → Valeur 2

Clé 3 → document avec 3 champs dont un (le champ 3) qui contient 2 autres champs (les champs 1 et 2 qui contiennent eux aussi des valeurs)

Champ 1 → Valeur 1

Champ 2 → Valeur 2

Champ 3 → Champ 1 → Valeur
→ Champ 2 → Valeur



Film

{

"titre": "Pulp fiction", "année": "1994", "genre": "Action", "pays": "USA",

"Réalisateur": {

"nomReal": "Tarantino", "prénomReal": "Quentin", "anneeNaissReal": "1963"

},

"Acteurs": {

{"prénom": "John", "nom": "Travolta", "anneeNaiss": "1954", "rôle": "Vincent Vega"},

{"prénom": "Bruce", "nom": "Willis", "anneeNaiss": "1955", "rôle": "Butch Coolidge"},

{"prénom": "Quentin", "nom": "Tarantino", "anneeNaiss": "1963", "rôle": "Jimmy Dimmick"}

},

"Genres": ["Action", "Policier", "Comédie"]

}

NOSQL

3 le modèle document

Opérations : les 4 opérations du CRUD

- on peut exécuter des **requêtes** ou mettre en place des **API** sur les valeurs contenues dans les documents

Cas d'utilisation

- catalogues de produits
- web analytique
- enregistrement d'événements / logs
- stockage de profils utilisateur ...

NOSQL

3 le modèle document

Les plus

- performances élevées
- simplicité du modèle
- possibilité de requêtes plus complexes que dans les autres modèles
- utilisation de structures imbriquées
- forte communauté

Les moins

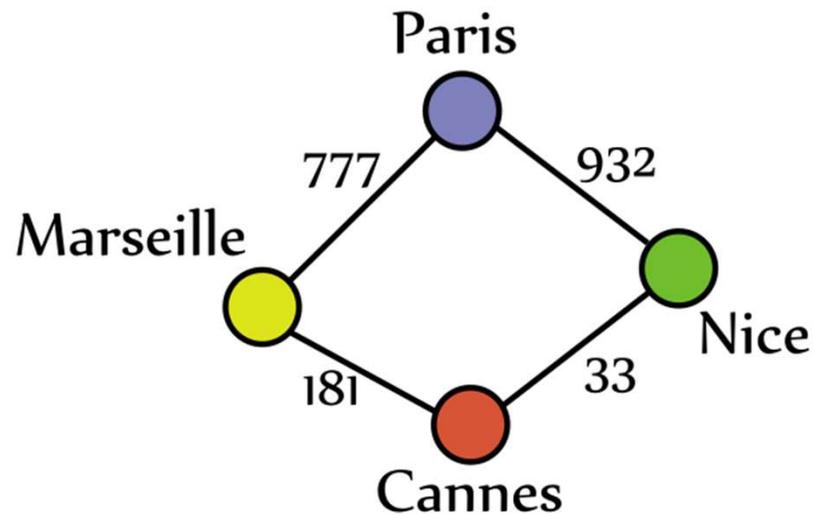
- limité pour les interrogations autres que par clé
- redondances de données

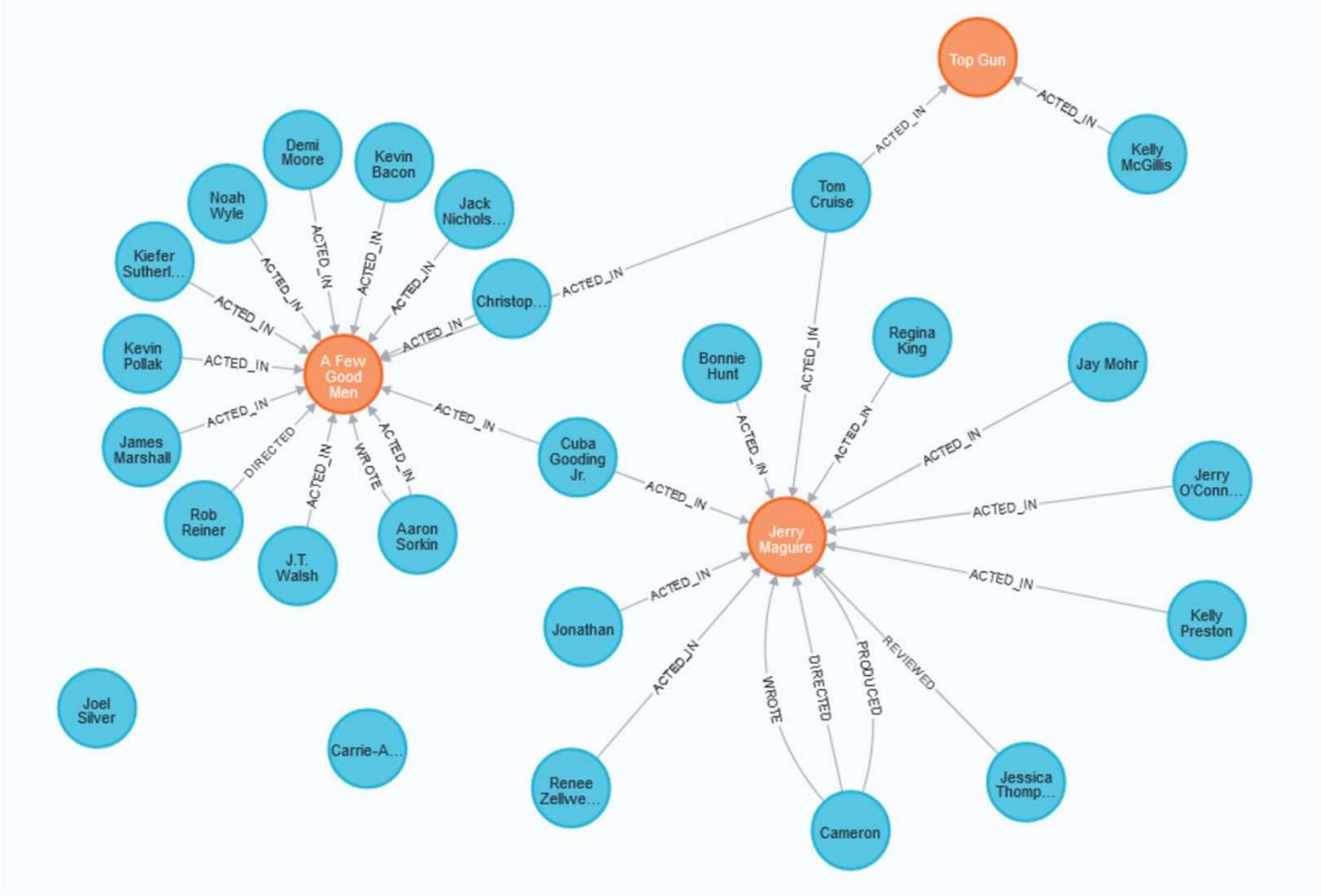
NOSQL

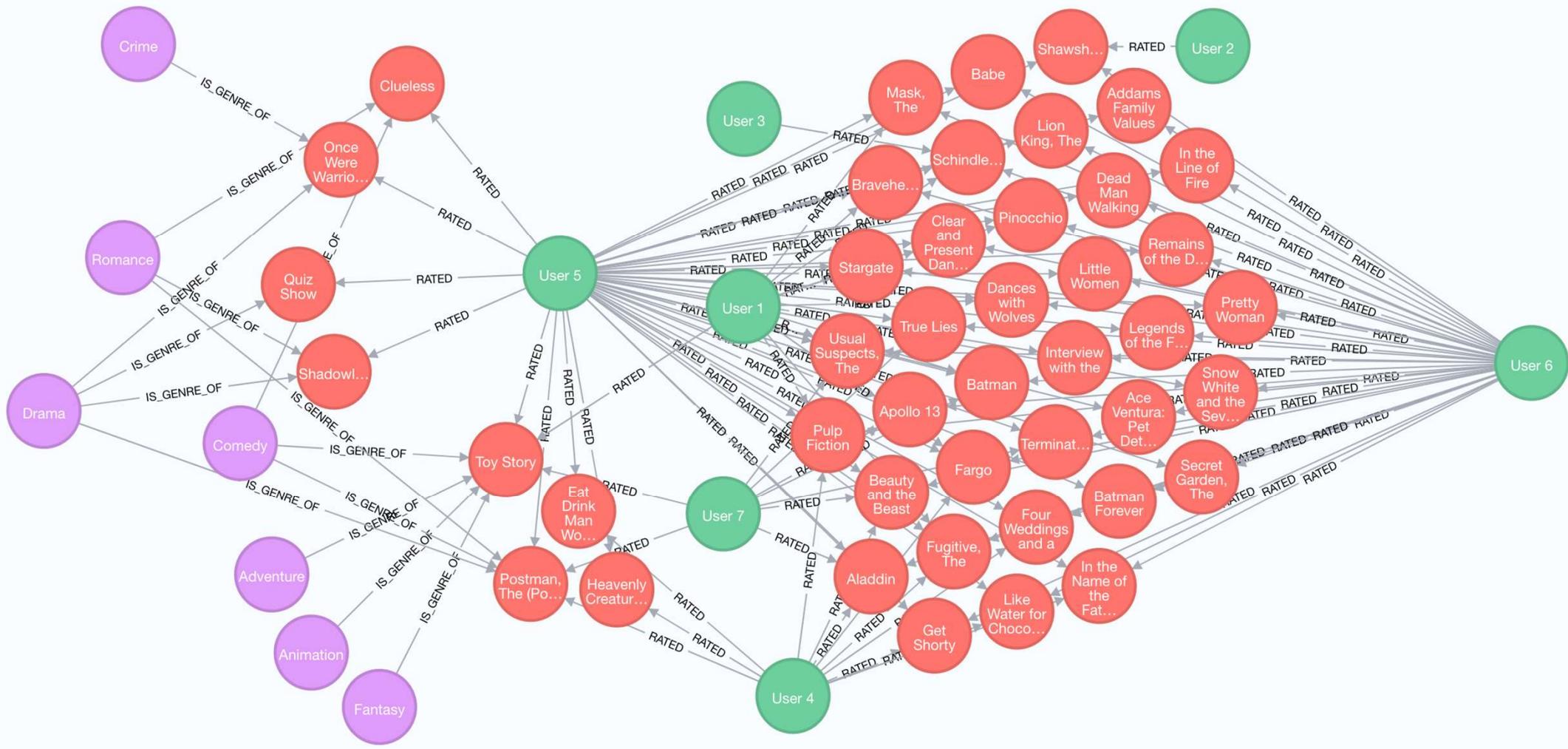
4 le modèle graphe

Caractéristiques

- modèle basé sur la **théorie des graphes**
- permet la gestion d'un graphe (orienté ou non)
- modélisation, stockage et manipulation de données complexes liées par des **relations**
- s'appuie sur les notions de **nœuds**, **relations** et **propriétés**







NOSQL : le modèle graphe

Cas d'utilisation

- informatique décisionnelle
- internet des objets (Internet of things (IoT))
- données hiérarchiques (catalogue des produits, généalogie, ...)
- réseaux sociaux
- réseaux de transport
- cartographie, GPS
- services de routage et d'expédition ...

NOSQL : le modèle graphe

Les plus

- modèle adapté aux situations où il faut modéliser beaucoup de relations
- forte communauté : nombreux langages et API existants
- très adapté aux objets organisés en réseau : cartes, réseaux sociaux ...

Les moins

- modèle beaucoup trop typé car trop basé sur la théorie des graphes
- donc à ne pas utiliser pour les cas simples