

# TP – Tests et intégration

## 1. Présentation du TP

Vous allez développer en équipe un logiciel de Tchat (voir cahier des charges page 2) :

- en mettant en place divers types de tests
- en appliquant les principes de l'intégration continue (méthodologie et outils)
- en réalisant un suivi de projet (méthodologie et outils)

Les types de test à mettre en œuvre sont les suivants :

- Tests unitaires
- Tests fonctionnels
- Tests d'intégration
- Tests de bout en bout
- Tests de non-régression
- Tests de montée en charge

Nous mettrons également en place :

- Une séquence de revue de code
- Une séquence de pair-programming

### Choix techniques

Les choix techniques (environnement, langage et éventuelle base de données) seront discutés avant même le démarrage du projet. Nous veillerons ensemble à trouver les meilleures conditions humaines et techniques de réalisation de ce projet.

### Evaluation

Ce TP sert également d'évaluation à ce module.

Bien que réalisé en équipe, l'évaluation pourra différer au sein d'une même équipe dépendamment de l'implication et l'apport de chacun de ses membres.

**La démarche adoptée, les comportements et le rendu final doivent être professionnels.**

## 2. Tchat – Cahier des charges

### 2.1 Gérer le profil des utilisateurs

#### Contenu minimal du profil :

- Pseudo\*
- Password\*
- Nom complet
- Date de naissance
- Pays\*
- Langue\*
- Compte Facebook
- Avatar (120 x 120)
- Email\*
- Date d'inscription\*
- (les champs suivis d'une étoile sont obligatoires, la date d'inscription est enregistrée automatiquement par votre code)

#### Fonctionnalités attendues :

- S'inscrire
- Modifier un profil
- Supprimer un profil
- Gérer l'avatar (Uploader, Redimensionner, Supprimer)

### 2.2 Gérer des amis

#### Fonctionnalités attendues :

- Rechercher un ami par son pseudo
- Envoyer une requête de demande d'ami
- Accepter une demande d'ami
- Supprimer un ami
- Visualiser la liste complète de ses amis

### 2.3 Connexion au tchat avec son pseudo

#### Fonctionnalités attendues :

- Voir la liste de tous ses amis connectés ou non (les connectés apparaissent différemment)
- Signaler à ses amis que l'on vient de se connecter
- Se déconnecter, volontairement ou sur inactivité
- Permettre de se connecter avec son compte Facebook

## **2.4 Connexion au tchat en mode anonyme**

### Fonctionnalités attendues :

- Se connecter au tchat en mode anonyme c'est-à-dire sans utiliser de pseudo. Dans ce cas le logiciel attribue un pseudo générique à l'utilisateur et ne lui permet de mener qu'une seule conversation à la fois.
- Fermer une conversation
- Se déconnecter, volontairement ou sur inactivité

## **2.5 Gestion des conversations**

### Fonctionnalités attendues :

- Ouvrir une nouvelle conversation en cliquant sur un pseudo. Le nombre de conversations ouvertes est illimité si on s'est connecté avec un pseudo identifié. Si on est connecté en mode anonyme, il n'y a alors qu'une seule conversation possible
- Reprendre une conversation précédente qui n'a pas été fermée par soi-même ou par la personne avec laquelle on conversait
- Fermer une conversation
- Horodater chaque message

### **3. Tchat – Pair programming**

#### **Au choix, un des 2 sujets suivants :**

#### **3.1 Gestion des mots interdits dans les messages**

Ces mots interdits sont remplacés automatiquement dans les messages par des étoiles (une étoile par caractère du mot interdit).

- Vous avez le libre choix de la méthode
- Vous avez le libre choix du langage (attention : ce code doit pouvoir s'intégrer au projet complet).

#### **3.2 Gestion de l'avatar**

- L'utilisateur aura la possibilité d'uploader son avatar.
- L'image transmise ne doit pas excéder 2 mo.
- Son type doit être jpg (ou jpeg), png ou gif.
- Vous devez redimensionner l'image au format 120x120
- Vous avez le libre choix de la méthode
- Vous avez le libre choix du langage (attention : ce code doit pouvoir s'intégrer au projet complet).