



# LES CYCLES DE DÉVELOPPEMENT



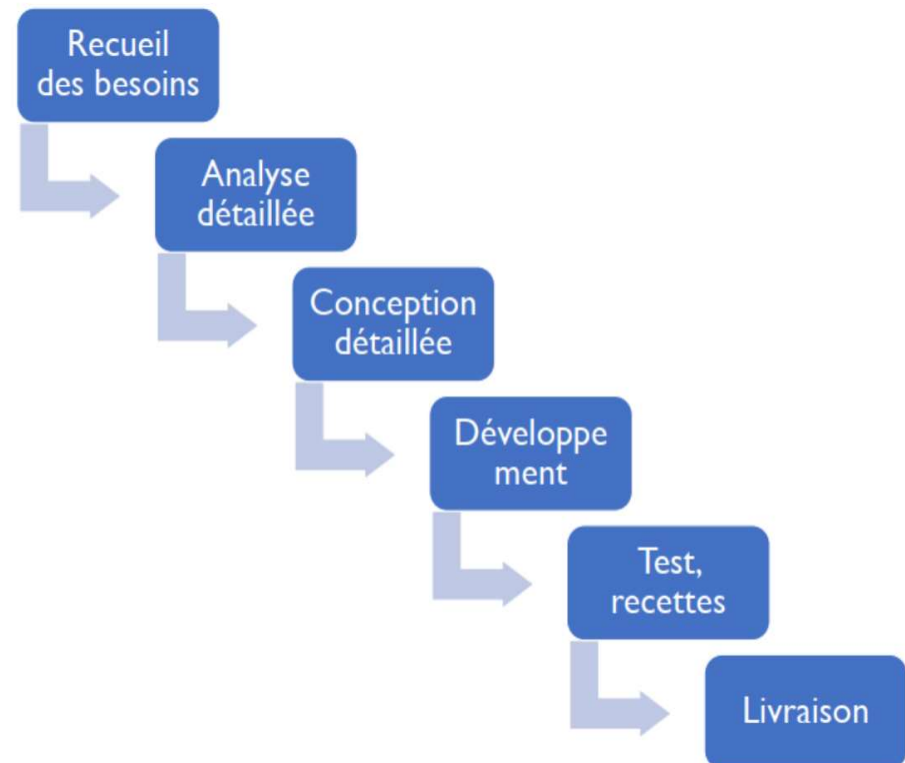
## LE CYCLE EN CASCADE (WATERFALL)

C'est le modèle « d'origine »

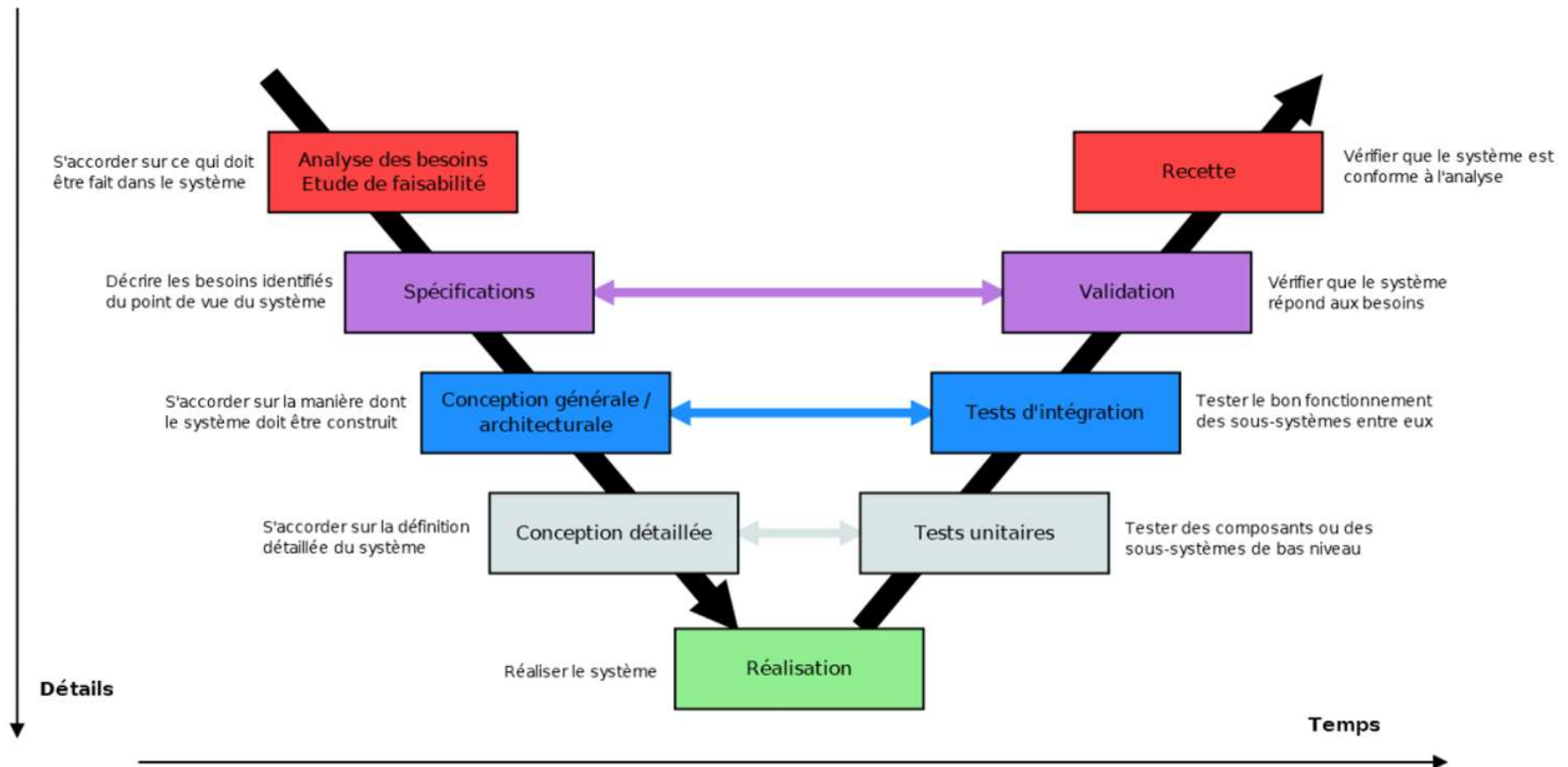
Il présente des problèmes de **réactivité** :  
où revenir quand on rencontre un  
problème ?

La majorité des tests sont effectués  
**juste avant la livraison du logiciel**

On parle souvent d'« **effet tunnel** »



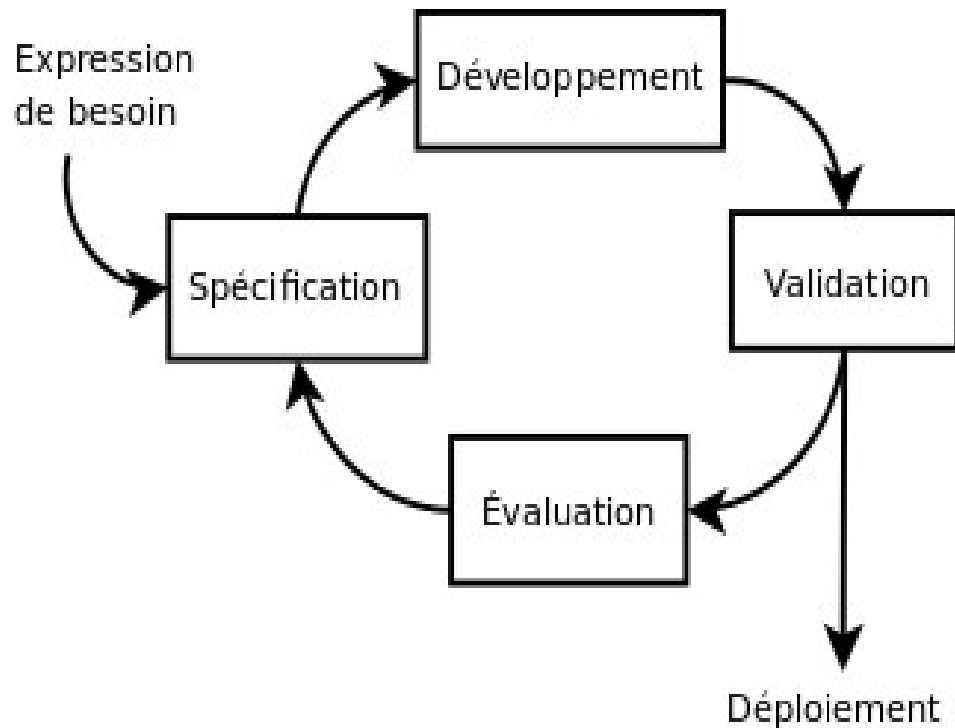
# LE CYCLE ENV : ÉVOLUTION DU CYCLE EN CASCADE



## LE CYCLE EN V : ÉVOLUTION DU CYCLE EN CASCADE

- Le cycle en V est une **évolution** du modèle en cascade
- En cas de problème on ne revient pas forcément en arrière ...
- ... mais on s'adresse à la **phase en vis-à-vis**
- Ce modèle propose une meilleure préparation des tâches, notamment une **décomposition des tests** :
  - tests unitaires
  - tests d'intégration
  - tests fonctionnels
  - recette

# LE CYCLE ITÉRATIF



Le cycle itératif se caractérise par :

- l'acceptation de nouveaux besoins et/ou des retours utilisateurs
- une plus grande réactivité en cas de problèmes

# LE CYCLE ITÉRATIF : SCRUM

