

Introduction aux scripts BASH

1. La programmation shell

Un script bash est fichier de type texte contenant une suite de commandes shell, exécutable par l'interpréteur (ici le programme `/bin/bash`), comme une commande unique. Un script peut être lancé en ligne de commande, comme dans un autre script.

Mais il s'agit bien plus qu'un simple enchaînement de commande : on peut définir des variables et utiliser des structures de contrôle, ce qui lui confère le statut de langage de programmation interprété et complet.

Le langage **bash** gère notamment :

- la gestion des entrées-sorties et leur redirection
- des variables définies par le programmeur et des variables systèmes
- le passage de paramètres
- des structures conditionnelles et itératives
- des fonctions internes

Saisie du script

- Utiliser vi de préférence
- Les lignes commençant par le caractère dièse # sont des commentaires.
- Le script doit débuter par l'indication de son interpréteur écrite sur la première ligne : **#!/bin/bash**.

Exemple

```
#!/bin/bash
# script bonjour
# affiche un salut à l'utilisateur qui l'a lancé
# la variable d'environnement $USER contient le nom de login
echo ---- Bonjour $USER ----
# l'option -n empêche le passage à la ligne
# le ; sert de séparateur des commandes sur la ligne
echo -n "Nous sommes le " ; date
# recherche de $USER en début de ligne dans le fichier passwd
# puis extraction de l'uid au 3ème champ, et affichage
echo "Votre numéro d'utilisateur est " $(grep "^$USER" /etc/passwd | cut -d: -f3)
```

Exécution du script

Il est indispensable que le fichier script ait la permission **x** (soit exécutable). Pour lancer l'exécution du script, taper **./bonjour**, `.` indiquant le chemin, ici le répertoire courant. Ou bien indiquer le chemin absolu à partir de la racine. Ceci dans le cas où le répertoire contenant le script n'est pas listé dans le PATH.

Si les scripts personnels sont systématiquement stockés dans un répertoire précis, par exemple `/home/bin`, on peut ajouter ce chemin dans le PATH.

Pour cela, il suffit d'ajouter la ligne suivante dans `/etc/skel/.bash_profile`, qui est recopié dans chaque répertoire dont le rôle est d'affiner le profil personnel du shell de chaque utilisateur.

```
# bash_profile
.....
#user specific environment and startup programs
PATH=$PATH:$HOME/bin
```

Mais on peut plus simplement s'initier au langage Bash, directement en dialoguant avec l'interpréteur. Si on entre une instruction incomplète en ligne de commande, l'interpréteur passe à la ligne suivante en affichant le prompt > et attend la suite de l'instruction (pour quitter Ctrl-C).

Mise au point, débogage

Exécution en mode "trace" (-x) et en mode "verbeux" (-v) **sh -x ./bonjour**
Pour aider à la mise au point d'un script, on peut insérer des lignes temporaires : echo \$var pour afficher la valeur de la variable
exit 1 pour forcer l'arrêt du script à cet endroit

On peut passer des arguments à la suite du nom du script, séparés par des espaces. Les valeurs de ces paramètres sont récupérables dans le script grâce aux paramètres de position \$1, \$2. Mais, contrairement aux langages de programmation classiques, ils ne peuvent pas être modifiés.

Exemple

```
#!/bin/bash
# Appel du script : ./bonjour nom prenom
if [ $# = 2 ]
then
    echo "Bonjour $2 $1 et bonne journée !"
else
    echo "Syntaxe : $0 nom prenom"
fi
```

2. Entrées-sorties

Ce sont les voies de communication entre le programme bash et la console :

echo, affiche son argument texte entre guillemets sur la sortie standard, c'est-à-dire l'écran. La validation d'une commande echo provoque un saut de ligne.
echo "Bonjour à tous !"

On peut insérer les caractères spéciaux habituels, qui seront interprétés seulement si l'option **-e** suit
echo
\n (saut ligne), \b (retour arrière), \t (tabulation), \c (fin sans saut de ligne)

```
echo "Bonjour \nà tous !"
echo -e "Bonjour \nà tous !"
echo -e "Bonjour \nà toutes \net à tous ! \c"
```

read, permet l'affectation directe par lecture de la valeur, saisie sur l'entrée standard au clavier
read var1 var2 ... attend la saisie au clavier d'une liste de valeurs pour les affecter, après la validation globale, respectivement aux variables var1, var2 ..

```
echo "Donnez votre prénom et votre nom"
read prenom nom
echo "Bonjour $prenom $nom"
```

3. Les variables BASH

Variables programmeur

De façon générale, elles sont de type texte. On distingue les variables définies par le programmeur et les variables systèmes

- syntaxe : variable=valeur
Attention ! le signe = NE DOIT PAS être entouré d'espace(s)
On peut initialiser une variable à une chaîne vide :
chaîne_vide=
- Si **valeur** est une chaîne avec des espaces ou des caractères spéciaux, l'entourer de " " ou de ' '
- Le caractère \ permet de masquer le sens d'un caractère spécial comme " ou '
- chaîne=Bonjour à tous
- echo \$chaîne
- Référence à la valeur d'une variable : faire précéder son nom du symbole \$
- Pour afficher toutes les variables : **set**
- Variables exportées
Toute variable est définie dans un shell. Pour qu'elle devienne globale elle doit être exportée par la commande :
export variable
export --> Pour obtenir la liste des variables exportées
- Opérateur {} dans les variables
Dans certains cas en programmation, on peut être amené à utiliser des noms de variables dans d'autres variables. Comme il n'y a pas de substitution automatique, la présence de {} force l'interprétation des variables incluses.
Voici un exemple :

```
user="/home/stage"  
echo $user  
u1=$user1  
echo $u1 --> ce n'est pas le résultat escompté !  
u1=${user}1  
echo $u1
```

Variables d'environnement

Ce sont les variables systèmes dont la liste est consultable par la commande **env | less**
Les plus utiles sont \$HOME, \$PATH, \$USER, \$PS1, \$SHELL, \$ENV, \$PWD ..

Variables prédéfinies spéciales

Elles sont gérées par le système et s'avèrent très utiles dans les scripts. Bien entendu, elles ne sont accessibles qu'en lecture.

Ces variables sont automatiquement affectées lors d'un appel de script suivi d'une liste de paramètres. Leurs valeurs sont récupérables dans \$1, \$2 ...\$9

\$?	C'est la valeur de sortie de la dernière commande. Elle vaut 0 si la commande s'est déroulée sans pb.
\$0	Cette variable contient le nom du script
\$1 à \$9	Les (éventuels) premiers arguments passés à l'appel du script
\$#	Le nombre d'arguments passés au script
\$*	La liste des arguments à partir de \$1
\$\$	le n°PID du processus courant
\$_	le n°PID du processus fils

```
ls -l
echo $?      ----> 0
ifconfig ttyS1
echo $?      ---> 1
```

Passage de paramètres

On peut récupérer facilement les compléments de commande passés sous forme d'arguments sur la ligne de commande, à la suite du nom du script, et les utiliser pour effectuer des traitements. Ce sont les variables système spéciales **\$1, \$2 \$9** appelées paramètres de position. Celles-ci prennent au moment de l'appel du script, les valeurs des chaînes passées à la suite du nom du script (le séparateur de mot est l'espace, donc utiliser si nécessaire des "").

A noter que :

- le nombre d'arguments est connu avec **\$#**
- la liste complète des valeurs des paramètres (au delà des 9 premières) s'obtient avec **\$***
- le nom du script reste recopié dans **\$0**

4. Quelques commandes

La commande set

Exemple

```
a=1 ; b=2 ; c=3
set $a $b $c
echo $1, $2, $3
# Les valeurs de a, b, c sont récupérées dans $1, $2, $3
```

La commande test

Généralités

Comme son nom l'indique, elle sert à vérifier des conditions. Ces conditions portent sur des fichiers (le plus souvent), ou des chaînes ou une expression numérique.

Cette commande courante sert donc à prendre des (bonnes) décisions, d'où son utilisation comme condition dans les structures conditionnelles if.. then ..else, en quelque sorte à la place de variables booléennes ... qui n'existent pas.

Syntaxe

test expression

[expression] attention aux espaces autour de expression

Valeur de retour

Rappel : on sait que toute commande retourne une valeur finale au shell : 0 pour lui indiquer si elle s'est déroulée normalement ou un autre nombre si une erreur s'est produite.

Cette valeur numérique est stockée dans la variable spéciale **\$?**

La commande test, de même, retourne 0 si la condition est considérée comme vraie, une valeur différente de 0 sinon pour signifier qu'elle est fausse.

Tester un fichier

Elle admet 2 syntaxes (la seconde est la plus utilisée) :

test option fichier

[option fichier]

Tableau des principales options

option	signification quant au fichier
-e	il existe
-f	c'est un fichier normal
-d	c'est un répertoire
-r -w -x	il est lisible modifiable exécutable
-s	il n'est pas vide

Tester une chaîne

[option chaîne]

option	signification
-z -n	la chaîne est vide / n'est pas vide
= !=	les chaînes comparées sont identiques différentes

Exemples

```
[ -n "toto" ] ; echo $? affiche la valeur renvoyée 0  
ch="Bonjour" ; [ "$ch" = "bonjour" ] ; echo $? affiche 1  
[ $USER != "root" ] && echo "l'utilisateur n'est pas le \"root\" !"
```

Tester un nombre

[nb1 option nb2]

Il y a d'abord un transcryptage automatique de la chaîne de caractères en nombre.

option	signification
-eq -ne	égal différent
-lt -gt	strict. inf strict. sup
-le -ge	inf ou égal sup ou égal

Exemple : a=15 ; ["\$a" -lt 15] ; echo \$?

Opérations dans une commande test

option	valeur
[expr1 -a expr2]	(and) 0 si les 2 expr sont vraies
[expr1 -o expr2]	(or) 0 si l'une des 2 expr est vraie
[! expr1]	négation

Exemples

Quel résultat ? envisager 2 cas ...

```
f="/root" ; [ -d "$f" -a -x "$f" ] ; echo $?  
note=9 ; [ $note -lt 8 -o $note -ge 10 ] && echo "tu n'est pas convoqué(e) à l'oral"
```

5. Structures conditionnelles

```
if suite-de-commandes
then
  # Séquence exécutée si suite-de-commandes rend une valeur 0
  bloc-instruction1
else
  # Séquence exécutée sinon
  bloc-instruction2
fi
```

**Attention ! si then est placé sur la 1ère ligne, séparer avec un ;
if commande; then**

.....

Exemples

toto possède t-il un compte ? On teste la présence d'une ligne commençant par toto dans /etc/passwd
(>/dev/null pour détourner l'affichage de la ligne trouvée)

```
if grep "^toto" /etc/passwd > /dev/null
then
  echo "Toto a déjà un compte"
fi
```

Si toto a eu une bonne note, on le félicite
note=17
if [\$note -gt 16] ---> *test vrai, valeur retournée : 0*
then echo "Très bien !"
fi

Avant d'exécuter un script, tester son existence. Extrait de \$HOME/.bash_profile

```
if [ -f ~/.bashrc ]
then
  . ~/.bashrc
fi
```

Conditionnelles imbriquées

Pour imbriquer plusieurs conditions, on utilise la construction :

```
if commande1
then
  bloc-instruction1
  elif commande2
  then
  bloc-instruction2
else
  # si toutes les conditions précédentes sont fausses
  bloc-instruction3
fi
```

Exemples

Supposons que le script exige la présence d'au moins un paramètre, il faut tester la valeur de **\$#**, est-elle nulle ?

```
if [ $# = 0 ]
then
    echo "Erreur, la commande exige au moins un argument .."
    exit 1
elif [ $# = 1 ]
then
    echo "Donner le second argument : "
    read arg2
fi
```

Choix multiples

```
case valeur in
    expr1) commandes ;;
    expr2) commandes ;;
    ...
esac
```

Exemples

Supposons que le script doit réagir différemment selon l'utilisateur courant; on va faire plusieurs cas selon la valeur de **\$USER**

```
case $USER in
    root) echo "Mes respects $USER" ;;
    jean | stage?) echo "Salut à $USER" ;;
    toto) echo "Fais pas le zigo$USER !" ;;
esac
```

Le script attend une réponse *oui/non* de l'utilisateur

```
read reponse
case $reponse in
    [yYoO]*) ..... ;;
    [nN]*) .....;;
esac
```

```
read langue
case $langue in
    francais) echo Bonjour ;;
    anglais) echo Hello ;;
    espagnol) echo Buenos Dias ;;
esac
```

```
case $param in
    0|1|2|3|4|5|6|7|8|9 ) echo $param est un chiffre ;;
    [0-9]*) echo $param est un nombre ;;
    [a-zA-Z]*) echo $param est un nom ;;
    *) echo $param de type non prévu ;;
esac
```

6. Structures itératives

Boucle for

Syntaxe

```
for variable [in liste]
do
  commandes (utilisant $variable)
done
```

Fonctionnement

Ce n'est pas une boucle **for** habituelle fonctionnant comme dans les langages de programmation classiques (utiliser pour cela une boucle **while** avec une variable numérique).

La *variable* parcourt un ensemble de fichiers donnés par une liste ou bien implicitement et le bloc *commandes* est exécuté pour chaque de ses valeurs.

Les mots-clés **do** et **done** apparaissent en début de ligne (ou après un ;))

La liste peut être explicite :

```
for nom in jean toto stage1
do
  echo "$nom, à bientôt"
done
```

La liste peut être calculée à partir d'une expression modèle :

```
# recopier les fichiers perso. de toto dans /tmp/toto
for fich in /home/toto/*
do
  cp $fich tmp/toto
done
```

Si aucune liste n'est précisée, les valeurs sont prises dans la variable système **\$@**, c'est-à-dire en parcourant la liste des paramètres positionnels courants.

```
# pour construire une liste de fichiers dans $@
cd /home/stagex ; set * ; echo $@
for nom in $@
do
  echo $nom
done
```

Expliquer les exemples suivants

```
for nom in /home/stage[1-9]
do
  echo "$nom, tout va bien ?"
done
```

```
for i in /home/*/* ; do echo $i; done
```

Boucle while

while liste-commandes do commandes done	La répétition se poursuit TANT QUE la dernière commande de la liste est vraie (c-à-dire renvoie un code de retour nul)	Voici 2 exemples à comparer echo -e "Entrez un nom de fichier" read fich while [-z "\$fich"] do echo -e "Saisie à recommencer" read fich done while echo -e" Entrez un nom de fichier" read fich [-z "\$fich"] do echo -e "Saisie à recommencer" done
until liste-commandes do commandes done	La répétition se poursuit JUSQU'A CE QUE la dernière commande de la liste devienne vraie	

Exemples à tester

Pour dire bonjour toutes les secondes (arrêt par CTRL-C)

```
while true ;  
do  
  echo "Bonjour M. $USER"  
  sleep 1  
done
```

Lecture des lignes d'un fichier pour traitement : noter que la redirection de l'entrée de la commande while .. do .. done est placée à la fin

```
fich=/etc/passwd  
while read ligne  
do  
  echo $ligne  
  .....
```

```
done < $fich
```

Sortie et reprise de boucle

break placé dans le corps d'une boucle, provoque une sortie définitive cette boucle.

continue permet de sauter les instructions du corps de la boucle (qui suivent continue) et de "continuer" à l'itération suivante.

Pour les boucles for, while et until, continue provoque donc la réévaluation immédiate du test de la boucle.

Exemples :

→ Boucle de lecture au clavier arrêtée par la saisie de *stop*

```
#!/bin/bash
# syntaxe : lecture.sh
texte=""
while true
do
    read ligne
    if [ $ligne = stop ]
    then break
    else texte="$texte \n$ligne"
    fi
done
echo -e $texte
```

→ Lecture des lignes d'un fichier

```
fich="/etc/passwd"
grep "^stage" $fich | while true
do
    read ligne
    if [ "$ligne" = "" ] ; then break ; fi
    echo $ligne
done
```

7. Fonctions

2 syntaxes

```
function nom-fct {
    bloc d'instructions
}
```

```
nom-fct() {
    bloc d'instructions
}
```

Exemple :

En connexion root, on doit relancer les "démons", si on a modifié un fichier de configuration. Par exemple `/etc/rc.d/init.d/smb` contient la commande `daemon smbd -D`, pourtant à l'essai `daemon` est une commande inconnue.

Reportons nous au début du fichier, le script `/etc/rc.d/init.d/functions` y est appelé. Celui-ci contient la fonction : `daemon()` {

- passage d'arguments
Le mécanisme est le même que vis à vis d'un script.
- variables locales
Dans le corps de la fonction, on peut définir et utiliser des variables déclarées locales, en les introduisant avec le mot-clé **local**.

8. Commandes complémentaires

Calcul sur les entiers relatifs

Ne pas confondre la syntaxe **\$(expression arithmétique)** avec la substitution de commande **\$(commande)**

Les priorités sont gérées par un parenthésage habituel.

```
echo $((30+2*10/4))
echo $(( (30+2) * (10-7) /4 ))
```

tr

Cette commande de filtre permet d'effectuer des remplacements de caractères dans une chaîne. Par exemple pour transformer une chaîne en minuscules

```
chaine="Bonjour, comment allez VOUS aujourd'hui ?"
echo $chaine | tr 'A-Z' 'a-z'
```

Pour permettre l'utilisation de la commande **set** (voir ci-dessous), il est nécessaire que le séparateur de champ sur une ligne soit l'espace, et non pas par exemple :

Exemple : créer un fichier passwd.txt qui introduit un espace à la place de ":" dans une **copie** de /etc/passwd

```
cat passwd | tr ":" " " > passwd.txt
```

set

Cette commande interne est très pratique pour séparer une ligne en une liste de mots, chacun de ces mots étant affecté à une variable positionnelle. Le caractère de séparation est l'espace.

```
# soit une chaîne ch qui contient une liste de mots
c="prof eleve classe note"
# set va lire chaque mot de la liste et l'affecter aux paramètres de position
set $c ; echo $1 $2 $3 $4
```

Le langage bash est inadapté aux calculs numériques. Mais si vraiment on veut calculer (sur des entiers), il est quand même possible d'en faire un minimum.

Exemple : calcul des premières factorielles (attention, il y a rapidement un dépassement de capacité)

```
declare -i k ; k=1 ; p=1
while [ $k -le 10 ]
do echo "$k! = " $((p=$p * $k)) ; k= $k+1
done
```

eval

Cette commande ordonne l'interprétation par le shell de la chaîne passée en argument. On peut ainsi construire une chaîne que l'appel à **eval** permettra d'exécuter comme une commande !

Exemple

```
message="Quelle est la date d'aujourd'hui ?"
set $message
echo $# ---> le nombre de mots est 6
echo $4 ---> affiche la chaîne "date"
eval $4 ---> interprète la chaîne "date" comme une commande
```

Il est souvent pratique de construire une chaîne dont la valeur sera égale au libellé d'un enchaînement de commandes (par ;). Pour faire exécuter ces commandes contenues dans la chaîne, on la passe comme argument de la commande **eval**

Exemple 1 :

```
liste="date;who;pwd" ( ' ' ou " " obligatoires sinon le ; est un séparateur de commandes)
eval $liste
--> exécute bien les 3 commandes
```

Exemple 2 :

*Soit la chaîne \$user qui contient des information sur un compte à créer. S'il utilise un autre séparateur que ";" on fait appel à **tr** d'abord*

```
user="login=toto ; mdp=moi ; nom='Monsieur Toto' ; groupe=profs"
eval $user
echo $login $mdp $nom $groupe
useradd -G $groupe $login
echo $mdp | (passwd --stdin $login)
```