



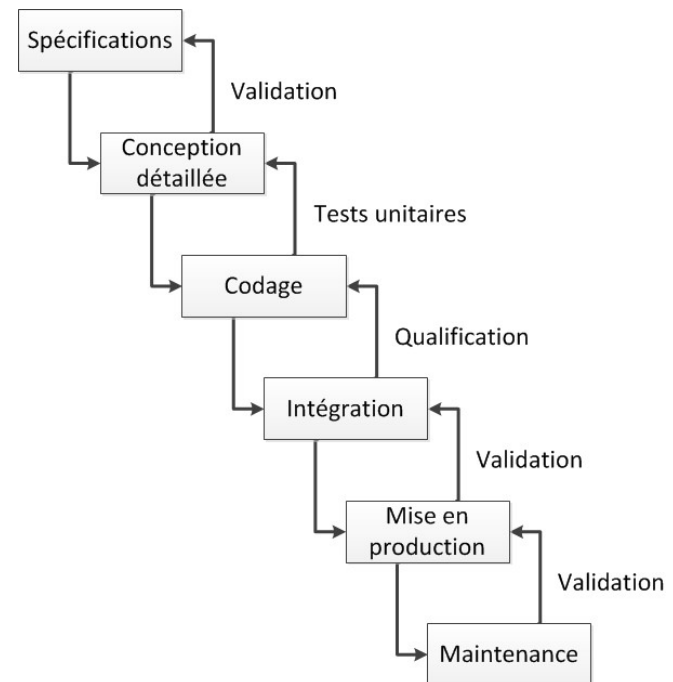
# LES CYCLES DE DÉVELOPPEMENT



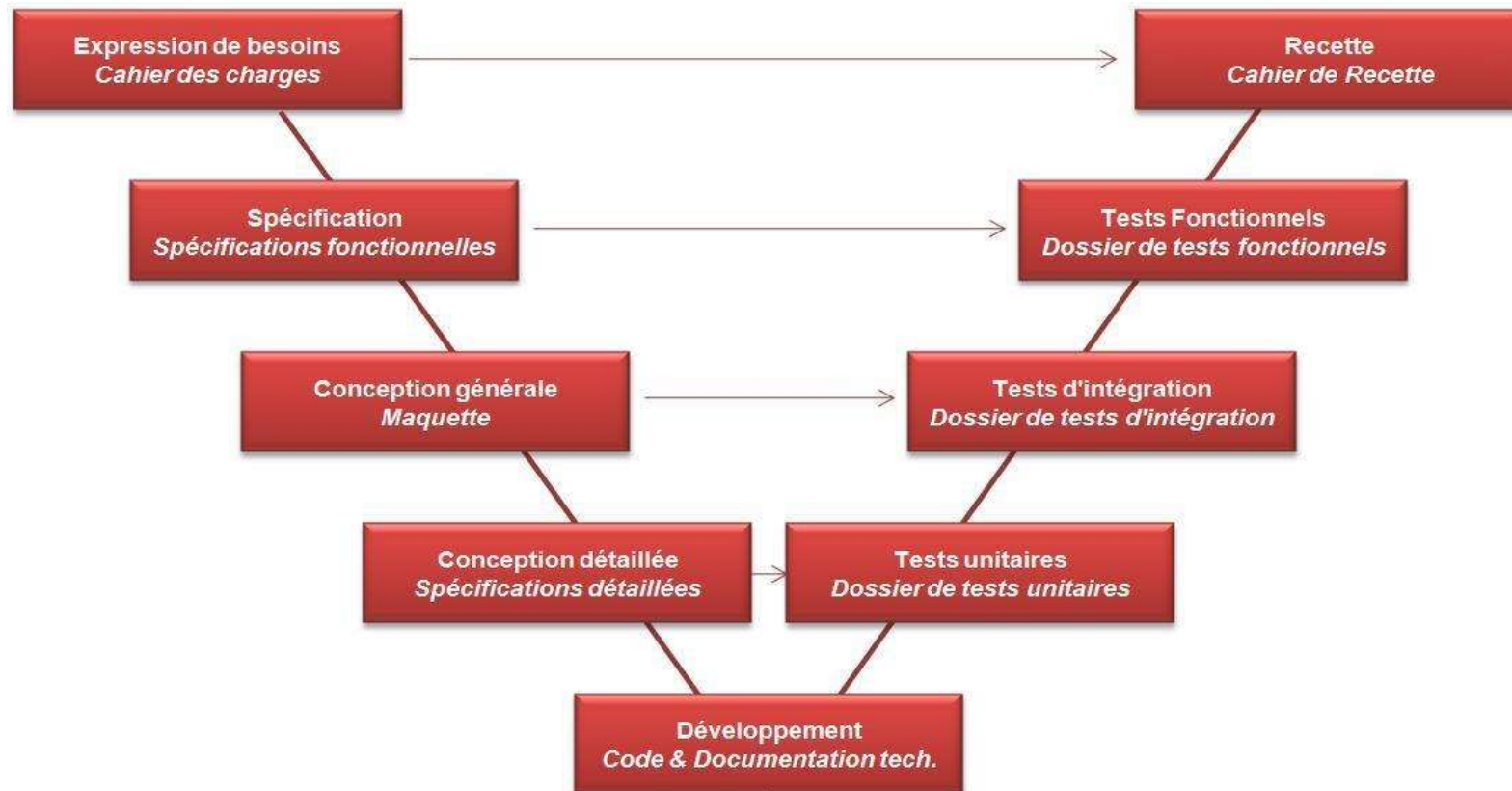
# LE CYCLE EN CASCADE (WATERFALL)

C'est le modèle « d'origine »

Il présente des problèmes de réactivité : où revenir quand on rencontre un problème ?



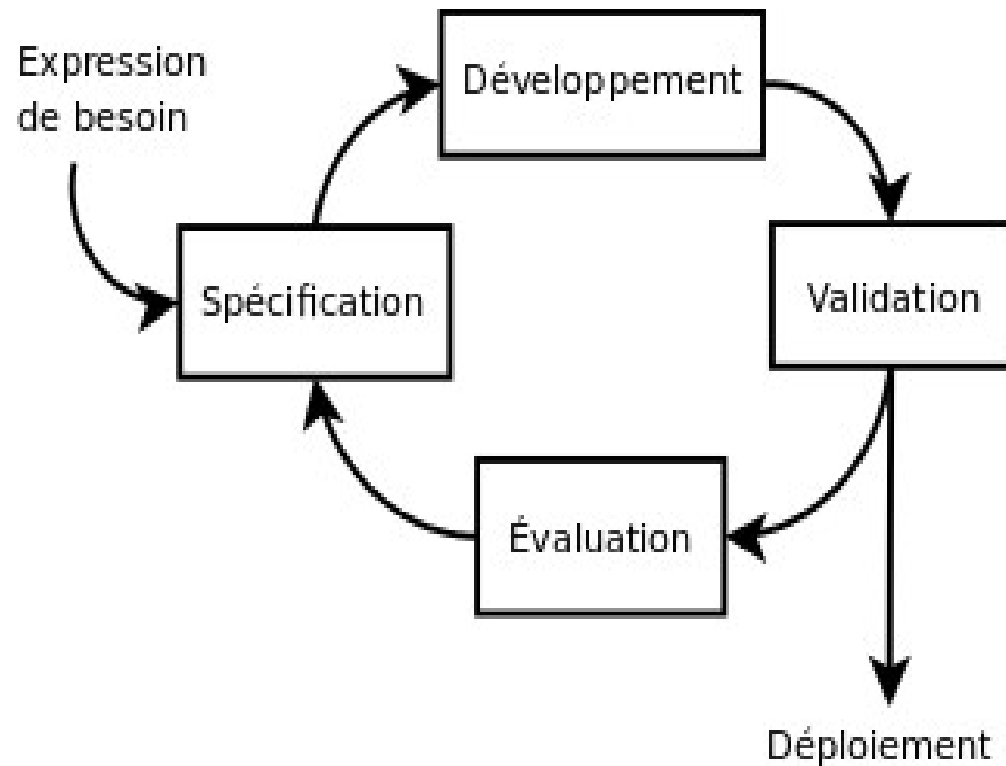
# LE CYCLE ENV



## LE CYCLE ENV

- Le cycle en V est une évolution du modèle en cascade
- En cas de problème on ne revient pas forcément en arrière
- Mais on s'adresse à la phase en vis-à-vis
- Il propose une meilleure préparation des tâches. On prévoit notamment de décomposer les tests : tests unitaires, tests d'intégration, tests fonctionnels, recette ...

# LE CYCLE ITÉRATIF



Le cycle itératif se caractérise par :

- l'acceptation de nouveaux besoins et/ou des retours utilisateurs
- une plus grande réactivité